

# REGULAMIN Turnieju XBOX CHALLENGE 2012

## §1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju „Xbox Challenge 2012” jest Białskie Centrum Kultury w Białej Podlaskiej z siedzibą przy ul. Warszawskiej 11.
2. Partnerem akcji i fundatorem nagród jest firma JB Multimedia Jerzy Bielecki z siedzibą przy ul. Brzeskiej 107a w Białej Podlaskiej.
3. Gracz zgłaszający udział w turnieju **XBOX CHALLENGE 2012** akceptuje niniejszy regulamin.
4. Akceptacja regulaminu jest całościowa, co oznacza, że należy przestrzegać wszystkich jego punktów.
5. Turniej trwa od 16.07.2012 r. do 23.08.2012 r. I odbywa się w następujących miejscach:
  - ◆ KK Eureka, ul. Orzechowa 34 (16-19.07.2012)
  - ◆ KK Piast, ul. Spółdzielcza 4 (23-26.07.2012)
  - ◆ KK Scena, ul. Zygmunta Augusta 6 (30.07-02.08.2012)
  - ◆ Białskie Centrum Kultury, ul. Warszawska 11 (06-23.08.2012 )
6. Uczestnikami turnieju mogą być osoby w wieku od 6 do 19 lat
7. W turnieju nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz Partnera akcji.
8. Warunkiem uczestnictwa w turnieju należy wypełnić wszystkie wymagane dane zawarte w karcie zgłoszeniowej, która stanowi załącznik do regulaminu.
9. W przypadku rozgrywek finałowych wymagana jest pisemna zgoda rodziców bądź prawnych opiekunów, jeśli uczestnikiem turnieju jest osoba niepełnoletnia.
10. Uczestnicy turnieju podzieleni będą na 4 kategorie wiekowe wg tabeli poniżej.

Kategoria	Klasy	Wiek	Termin rozgrywek
I	szkoła podstawowa kl. 1 – 3	6 -9 r.ż.	16.07,23.07, 30.07, 06.08
II	szkoła podstawowa kl. 4 – 6	10 -12 r.ż.	17.07, 24.07, 31.07, 07.08
III	gimnazjum	13 -15 r.ż.	18.07, 25.07, 01.08, 08.08
IV	szkoła średnia	16 – 19 r.ż.	19.07, 26.07, 02.08, 09.08

11. Każda kategoria wiekowa będzie prowadziła rozgrywki w innym dniu, począwszy od kategorii I kolejno, aż do kategorii IV.
12. Rozgrywki będą prowadzone wg zasad określonych w §2.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania turnieju oraz za poniesione szkody moralne i rzeczowe osób trzecich. Jednakże, Organizator dołoży wszelkich starań, aby porządek i bezpieczeństwo podczas rozgrywek zostały zachowane.

## **§2. System rozgrywek**

1. Wszyscy uczestnicy w jednej kategorii wiekowej mają ten sam poziom trudności.
2. Każdy uczestnik z danej kategorii będzie miał 3 podejścia w danej grze.
3. Uczestnik podczas każdego podejścia zdobywać będzie punkty, które będą zapisane na karcie uczestnika.
4. Najlepszy wynik z 3 podejść będzie stanowił wynik końcowy danego uczestnika.
5. W przypadku, gdy gracze posiadają taką samą ilość punktów, Organizator przeprowadza dogrywkę między tymi uczestnikami. Zwycięża Gracz z większą liczbą punktów.
6. Trzech najlepszych graczy z danej grupy przechodzi do rozgrywek finałowych.
7. Finał jest rozgrywany w BCK, ul. Warszawska 11, w terminie od 20 sierpnia do 23 sierpnia. Zwycięża najlepszy wynik z trzech rozgrywek gracza w poszczególnej grupie.

## **§3. Postanowienia końcowe**

1. Jakiegokolwiek powstałe spory rozstrzyga Organizator XBOX CHALLENGE 2012.
2. Decyzja Organizatora turnieju jest ostateczna i nie ma od niej odwołania.
3. Uczestników turnieju obowiązują powszechnie przyjęte zasady dobrego wychowania oraz kultury osobistej.
4. Uczestnik, który w sposób świadomy i celowy nie będzie przestrzegał warunków regulaminu zostanie zdyskwalifikowany.
5. Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora.
6. Wszelkie pytania związane z turniejem Xbox Challenge powinny być kierowane na adres [impresariat@bckbialapodlaska.pl](mailto:impresariat@bckbialapodlaska.pl) lub telefonicznie pod numer tel. 83 341 67 17.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych danych osobowych, ani danych innej osoby.
8. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie decyzje podejmuje Organizator oraz mają zastosowanie ogólne przepisy prawa.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania modyfikacji postanowień niniejszego Regulaminu z ważnych powodów w każdym czasie, a także do zawieszenia, przerwania, przedłużenia lub odwołania promocji bez podania przyczyny.